

# Works

Portfolio

雑誌廣告

# SOAを加速する COBOL資産の有効活用



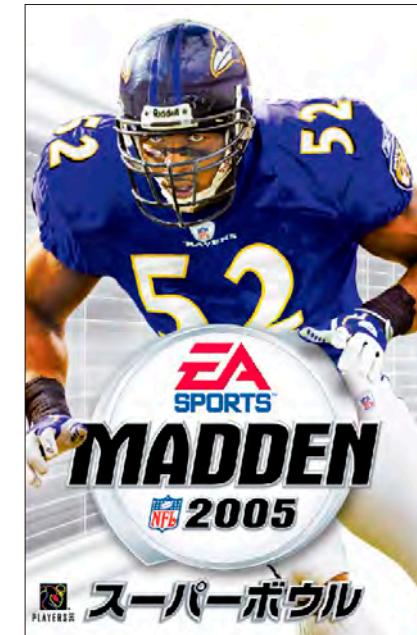
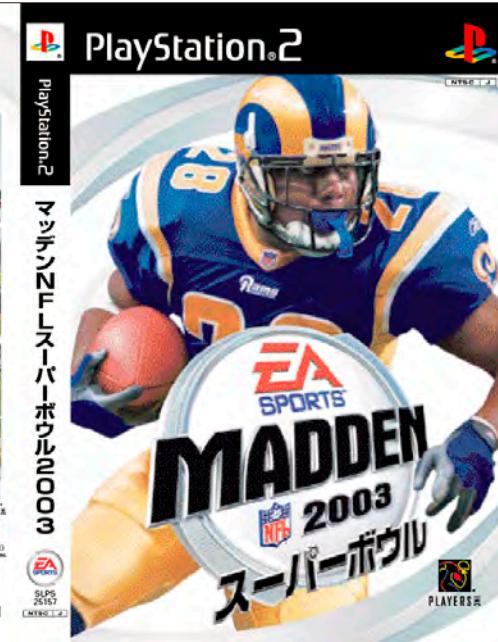
マイクロフォーカス株式会社 様

雑誌広告：日経エレクトロニクス掲載

上 ジャストシステムズ 様  
雑誌広告：日経パソコン掲載

SONY 様

雜誌廣告：全日空機內誌揭載



エレクトロニック・アーツ株式会社 様

ゲームソフト・パッケージ：タイトルに付随したマニュアル・DVD レーベルなど一式

### 1秒の判断が、 勝者を決める。

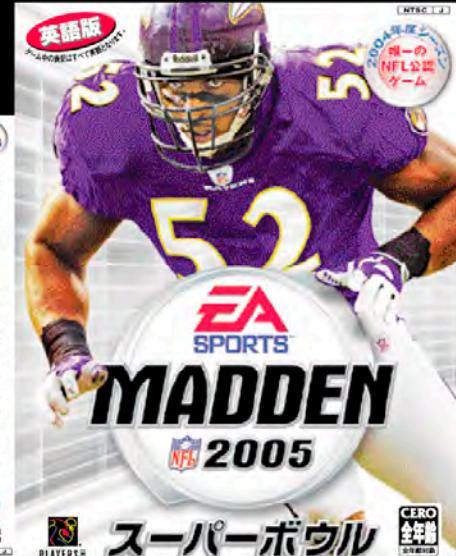
新機能 フレイメイカーコントロールで戦略を瞬時に変更!!

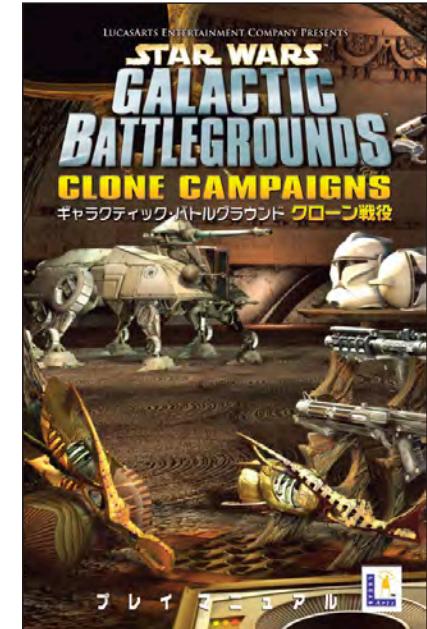
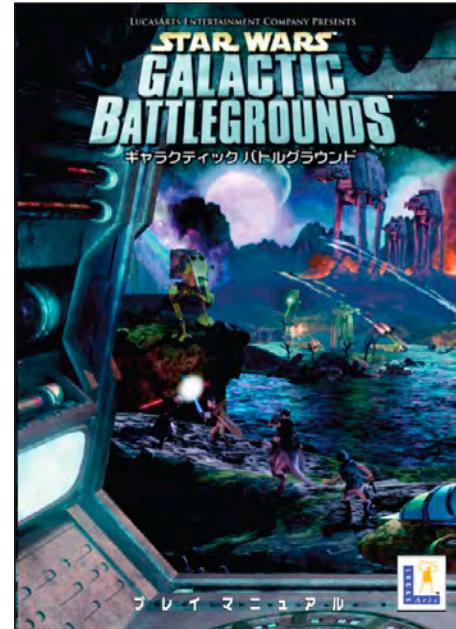


PlayStation 2



PlayStation 2





**スキルとプロフェッショナル**

これまでに登場された多くのロールプレイングゲームには、面白い「ハイウォーム」キャラクターは「ハイヘイ」という種類がありません。それゆえキャラクターの成長は段階によって異なるのです。『スター・ウォーズ ギャラクティック・バトルグラウンド』では、キャラクターの成長は、スキルを基盤としたシステムによって実現されています。『スター・ウォーズ ギャラクティック・バトルグラウンド』では、キャラクターが持っているスキルをそのまま武器として使うことができます。そのため、キャラクターが持っているスキルがそのままキャラクターの能力や前哨的な強さを大きく左右します。

**【スキル、スキル・ランチ、プロフェッショナル】**

ゲームでは、あるときに、キャラクターと一緒に出発したりする「プロフェッショナル」を選択できます。プロフェッショナルには、アーティザン（魔術師）、ローラー（医療士）、エクター（芸人）、マスクマン（医療系）、メディック（医療系）、スカラクト（医療系）があります。プロフェッショナルは、特定の行動や活動を行なうために必要な「スキル」の集合体です。その他のプロフェッショナルは、戦闘類の基本スキルから始まりますが、この「スキル・ランチ」（キャラクターが持つスキルの中から選ぶことができる「ランチ」）では、スキル・ランチ（開拓したスキルを獲得するのにかけられている「ランチ」）のどこかに入っています。どのスキルを選択するか、どのスキル・ランチに進むのか、どのプロフェッショナルに進むのか、すべて自分で選択できます。

**【新しいスキルの獲得】**

新しいスキルを獲得するには、簡単に手に入るスキル・ポイントで「ナーナー」から欲しいスキルを「買う」といいます。簡単なことではありません。スキルを獲得するには、キャラクターがさまざまな必要条件を満たしていることが重要です。つまり、スキルを購入するためには、特定のミッションやエストップを達成しているとか、開拓するためのスキルで経験値を獲得するなど、特有のステータスをもつてないだけではいけません。つまり、買ったこのプロフェッショナルに立てる上等なスキルを購入していく、キャラクターを何でも屋仕立てに上げることができます。ただし、プロフェッショナルによっては、新しいスキルをマスターするのに必要なスキル・ポイントを増加していくものもあります。全般的に言って高いランクのスキルほど難易度が高く、そこで必要なスキル・ポイントも高くなります。そこでは、キャラクターが持つスキル・ランチの中から2つのプロフェッショナルを選びることができます。キャラクターには一度に獲得できるスキルに限りがあります（スキル・ポイントのフルで決まっています）。そのためどんなキャラクターでも必ずどのスキルを一度に獲得することはできません。

※スキルの中の「や」から選ぶこともできます。

**【スキルとプロフェッショナルの変更】**

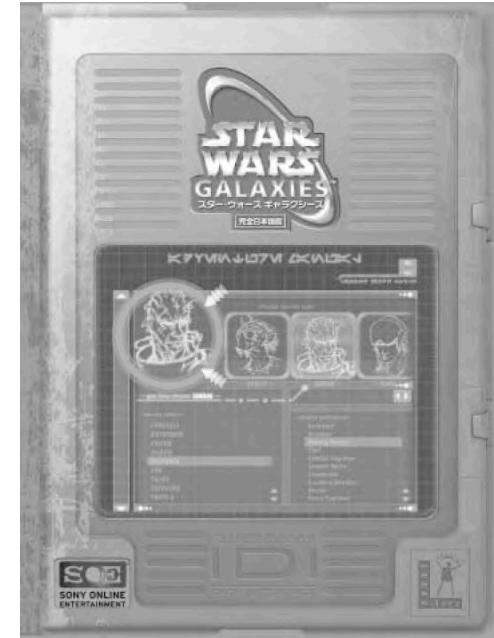
スキルの1つを手に入れたらしくらいで、そのキャラクターが生んだ大事に持っている重要なのはあります。不要になってしまったキャラクターを捨てて自由になれるスキル・ポイントを増やすし、また他の新しいスキルを獲得するのに使うこともあります。たとえば、メダニクとしての生活を重視する場合は、キャラクターが持つスキルの中からメダニク用のスキルを購入することができます。そうした場合は、メダニクとしてのスキル「買える」ことによって入手できます。自由になれたポイントで購入することでスキルを習得するためには、適切に配分していくのです。当然、新しいスキルを習得するには、習得に必要な条件をキャラクターが満たしていないわけなりません。

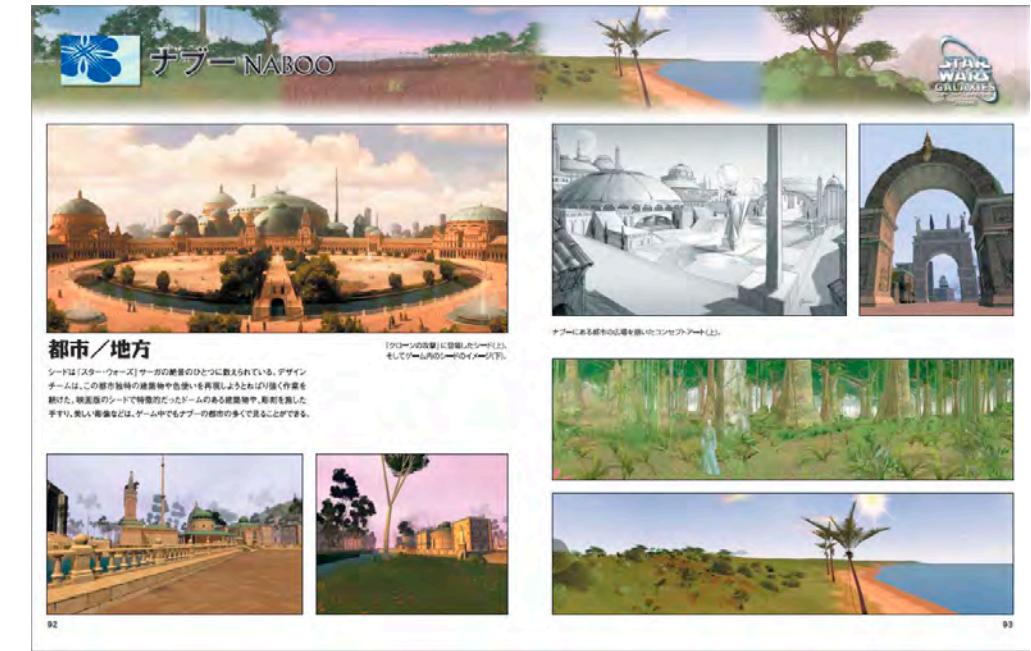
**【スキルとプロフェッショナルの変更】**

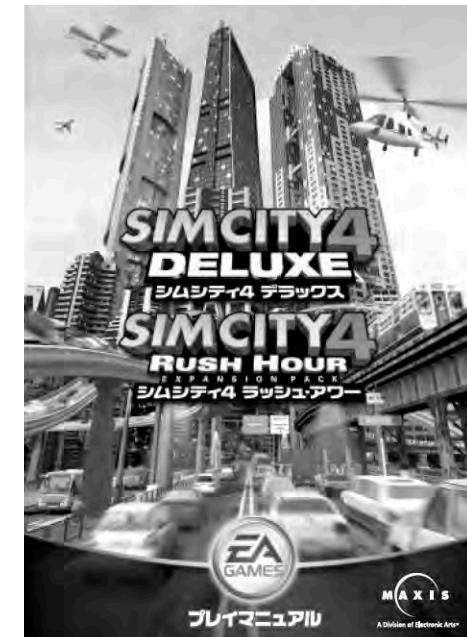
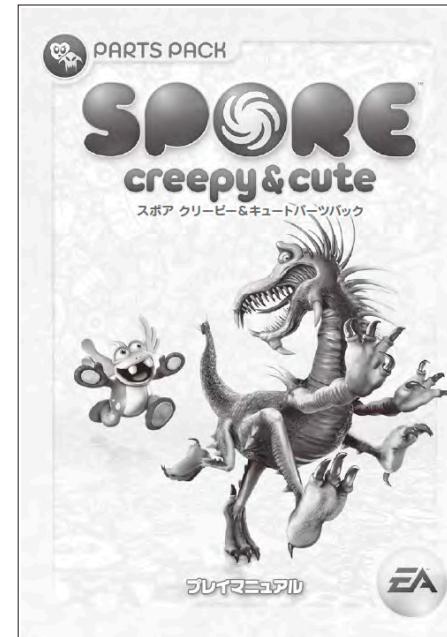
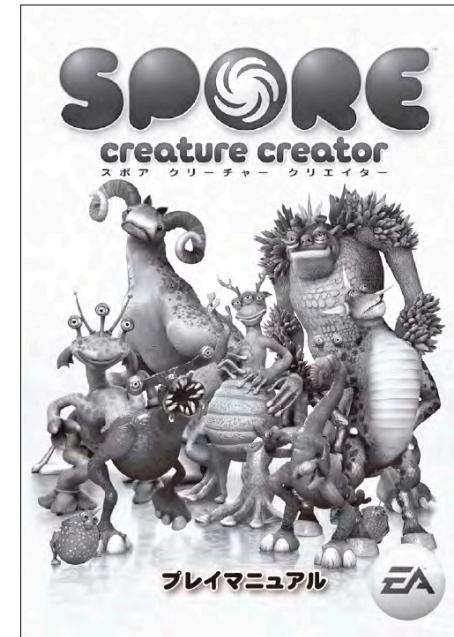
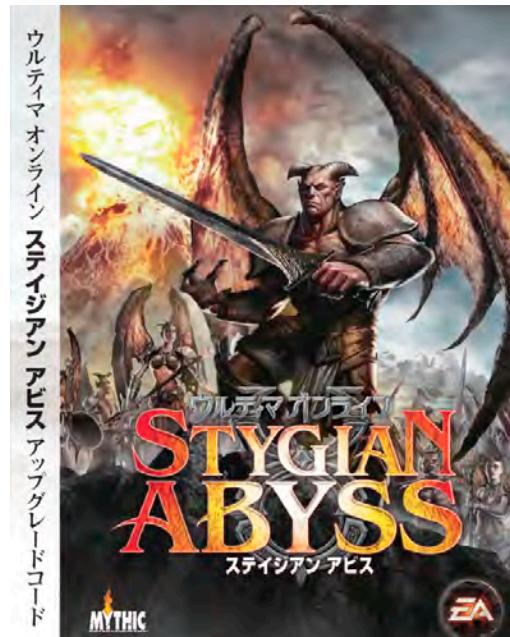
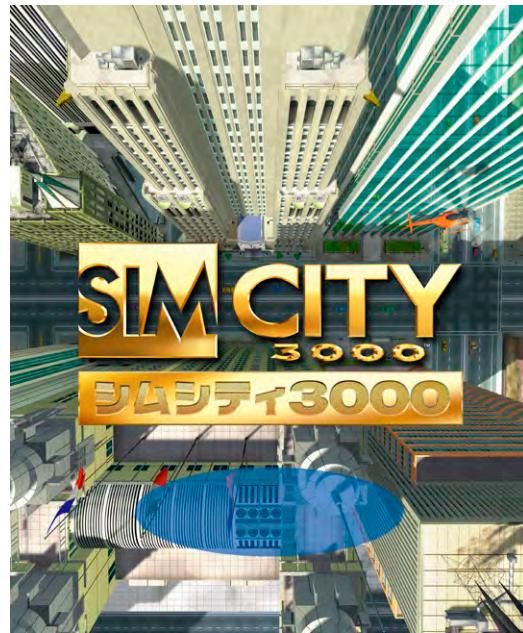
スキルの1つを手に入れたらしくらいで、そのキャラクターが生んだ大事に持っている重要なのはあります。不要になってしまったキャラクターを捨てて自由になれるスキル・ポイントを増やすし、また他の新しいスキルを獲得するのに使うこともあります。たとえば、メダニクとしての生活を重視する場合は、キャラクターが持つスキルの中からメダニク用のスキルを購入することができます。そうした場合は、メダニクとしてのスキル「買える」ことによって入手できます。自由になれたポイントで購入することでスキルを習得するためには、適切に配分していくのです。当然、新しいスキルを習得するには、習得に必要な条件をキャラクターが満たしていないわけなりません。

**種族**

- ヒューマン  
族内でもっと一般的な種族。ヒューマン（人間）の場合、物理性に飛びぬけていい点や悪い点がなく、もともとバランスの良いキャラクターになっています。
- ボリス  
小さく、毛で覆われたヒューマノイド種族。高い敏捷性が特徴ですが、もともと頭強めの種族だといえません。
- モン・カラマリ  
カエルのような皮膚で、魚のような頭を持つエイリアン族族。8つの種族の中でもっとも弱いですが、肉體面の特徴性に活きが見られます。
- コーディング  
大きな目と細くとがった鼻を持つエイリアン族族。ローティアは敏捷ですが、他の種族ほど強靭ではありません。
- トランドーシャン  
大柄な爬虫類型ヒューマノイド種族。強烈で凹凸の高いものの、やや不器用であり、鏡面では知的な部類に入りません。
- トイレック  
頭に太い歯を持つヒューマノイド種族。トイレックは知的で敏捷です。







ロゴ・マーク 01

## 加賀アミューズメント株式会社 ロゴマーク案/決定

KAGA AMUSEMENT

ロゴマークを左右100mm以上で使用する場合は、AMUSEMENTのロゴマークの左側に「KA」を右側に「GA」として、マークのアキは、ロゴの大きさ割合を合わせるように描いてください。

KAGA AMUSEMENT

基本ロゴマークのカラー仕様  
マーク DK38  
／プロピリスM50%+Y100%

KAGA AMUSEMENTのロゴ色

DK548

／プロピリスY10%+BK27%

（黒背景）

KAGA AMUSEMENT

基本ロゴマークの白底オフホワイト

ベース色にオフホワイトロゴマークの使用は不可とさせていただきます。  
詳しくはロゴマークの説明が記載がござな  
い場合は、お手数ですが、お問い合わせな  
いよう、ご了承ください。

KAGA AMUSEMENT

ロゴマークを左右100mmの範囲で要  
用する場合はKAGA AMUSEMENTのロ  
ゴマークの左側に「KA」を右側に「GA」と  
して、マークのアキは、ロゴの大きさ割合を  
合わせるように描いてください。

KAGA AMUSEMENT

ロゴマークの4色仕様

カラーリフレッシュなどに、青色・カタログ  
／パンフレットなどに、使用してください  
よう。

重ねてロゴマークの重ね字がなれ  
ないよう、ご了承ください。

マーク

DK14Z/DRGB58%+C0%

グレー／CT0%+MM40%

グレー／CT0%+Y100%

オレンジ/M50%+Y100%

加賀スポーツ株式会社【ロゴマーク・デザイン】使用例

Knowbo®/Groupware

勤怠管理 EX

# KAGA ELECTRONICS Senior Ladies Cup

## ロゴ・マーク 02



## アイコン・ボタン



株式会社ナルボ 様

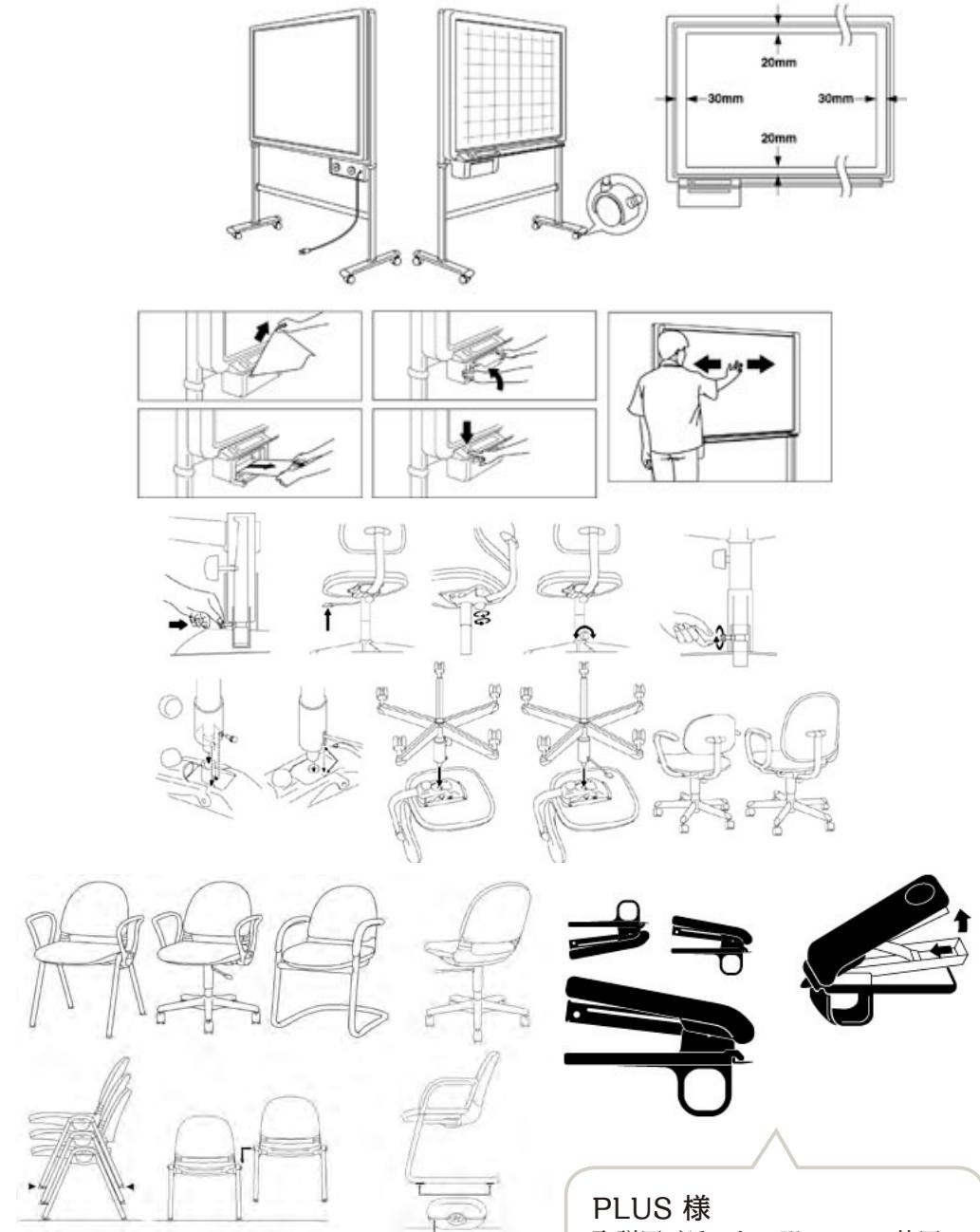
PCソフト用アイコン：Illustrator / Photoshop 使用

イラスト・トレース線画



株式会社ナルボ 様

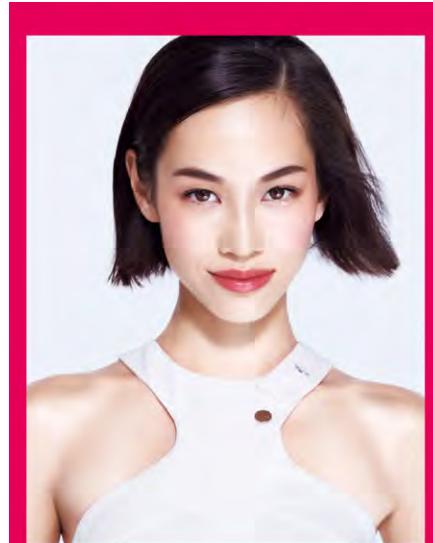
PC ソフト用イラスト：Illustrator / Photoshop 使用



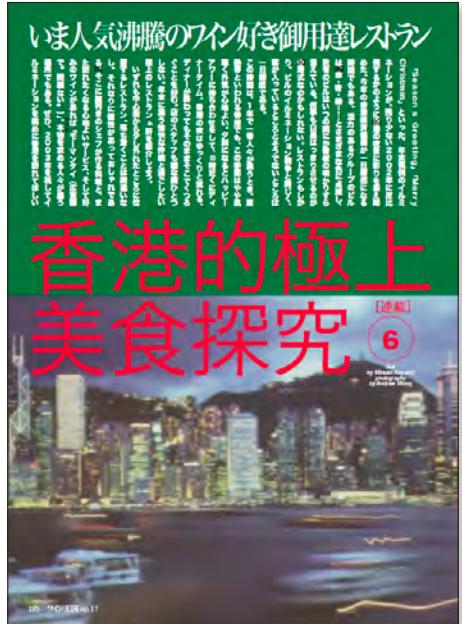
PLUS 様

取説用イラスト：Illustrator 使用

## サイネージ（電子看板）



小学館様  
月刊誌：美的のサイネージ



ワイン王国様  
季刊誌：ビール王国のページデザイン



日本成人矯正歯科学会様  
機関誌のデザイン

